

Clavier de commande

+

Badge



Vous venez d'acheter un clavier de commande pour l'associer à votre système d'alarme Somfy et nous vous en remercions.

Nous vous recommandons :

- de lire attentivement ce manuel,
- de bien conserver ce manuel pendant toute la durée de vie du produit.

Principe de fonctionnement

Le clavier de commande permet de commander votre système d'alarme, indépendamment par zone ou totalement.

Ses fonctions :

- Le voyant orange s'allume pendant l'émission radio.
- Le voyant orange clignote toutes les 2 secondes en cas de piles faibles sur le clavier.
- Un bip sonore retentit sur le clavier à chaque appui sur une touche.
- Après 3 mauvais codes, le clavier se bloque pendant 2 minutes.
- A tout moment, on peut sortir d'un menu en appuyant sur la touche OFF.



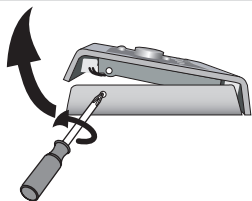
Pour les systèmes d'alarme achetés avant le 1^{er} janvier 2010, ainsi que pour les systèmes d'alarme Protexiom S, Protexiom 200, Protexiom 300 et Protexiom Origin, contacter la hotline SOMFY pour récupérer le mode de fonctionnement approprié.

Sommaire

Mise en place des piles.....	3
Fixation du clavier.....	3
Mémorisation du clavier avec la centrale et du badge avec le clavier.....	4
Personnalisation du fonctionnement du système	4
Code installateur	5
Code utilisateur 1	5
Mettre en marche l'alarme avec ou sans code	5
Numéros de renvoi par la ligne RTC.....	5
Envoi avec ou sans acquittement	6
Temporisation de renvoi.....	6
Numéros de SMS.....	6
Envoi d'un SMS d'alerte suite à une mise en marche/arrêt de l'alarme.....	7
État et test de la ligne RTC	7
État et test de la ligne GSM	8
Mémorisation de la date.....	8
Mémorisation de l'heure.....	8
Temporisation d'entrée.....	9
Mode mémorisation.....	9
Utilisation	10
Mise en marche de l'alarme en mode partiel	10
Mise en marche de l'alarme en mode total	10
Arrêt de l'alarme.....	10
En cas de perte du code installateur.....	11
En cas de perte du code s	11
Changement des piles	11
Caractéristiques	12

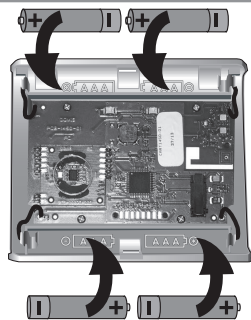
Mise en place des piles

- 1** Ouvrir le capot en retirant les 2 vis sur les côtés.



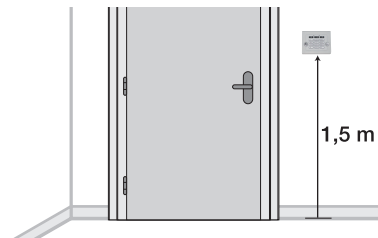
- 2** Insérer les 4 piles alcalines LR03 fournies, en respectant les polarités + et -, et en vérifiant que les extrémités des piles sont bien en contact avec les contacts piles.

Les 2 voyants s'allument en même temps pendant 2 secondes + 3 **BIP!** sur le clavier.

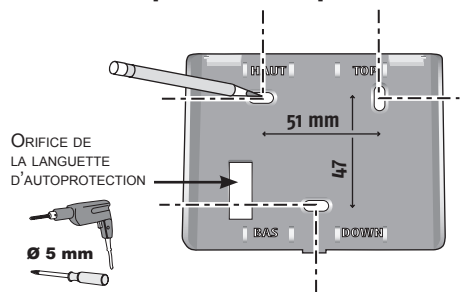


Fixation du clavier

Il doit être à **l'intérieur de l'habitat**. Il est conseillé de l'installer près d'un accès à l'habitat (porte d'entrée principale, porte secondaire, garage, ...), à environ **1,50 m du sol** pour un usage par un enfant.



- 1** Se servir du fond comme gabarit de perçage. Fixer le boîtier électronique au mur, et **non sur une partie métallique**.



- 2** Clipper le clavier sur le fond.

! Bien plaquer contre le mur la languette d'autoprotection à l'arrachement.

Visser les 2 vis sur les côtés.



Mémorisation du clavier avec la centrale et du badge avec le clavier

Se reporter à la notice principale de votre système d'alarme pour mettre la centrale en mode mémorisation.

1 Vous disposez alors de **2 minutes** pour appuyer sur  du clavier.
...**BIP !** sur la centrale confirme la mémorisation du clavier sur la centrale.

2 Passer le badge devant la cible du clavier : **BIP !**
Pour mémoriser un 2^{ème} badge, recommencer la même opération.

Personnalisation du fonctionnement du système

 Tous les paramètres décrits dans ce paragraphe peuvent être modifiés de façon beaucoup plus simple si vous possédez un clavier LCD ou l'interface ordinateur. Dans ce cas, ne tenez pas compte de ce chapitre.

Tous les codes à mémoriser doivent être compris entre **0001** et **9998**.

 Si votre installation comporte un clavier LCD, les codes installateur et utilisateur du clavier de commande seront automatiquement identiques à ceux contenus dans votre système. Nous vous conseillons de les noter.

Pour personnaliser un paramètre, il faudra d'abord entrer dans le menu installateur en tapant le code :

2 2 2 2 # (code par défaut) → **BIP!** sur le transmetteur → le code est bon

Puis sous 2 minutes, taper la commande de modification du paramètre. Le transmetteur signale si la commande a été prise en compte :

Commande...	→ BIP! sur le transmetteur	→ le paramètre est enregistré
	→ une série de BIP!	→ l'action n'est pas validée

Exemple de modification du code installateur :

2 2 2 2 # (code par défaut)	→ BIP! sur le transmetteur	→ le code est bon
Sous 2 minutes, entrer le nouveau code installateur XXXX en tapant :		
2 0 * X X X X * X X X X #	→ BIP! sur le transmetteur	→ le code est bon
	→ une série de BIP!	→ le code est faux

Code installateur

Le code installateur permet de personnaliser les codes d'accès de votre système et de le mettre en marche avec ou sans code d'accès.

Le code installateur usine est **2222**.

Vous devez impérativement personnaliser le code installateur.

Sous 2 minutes, entrer le nouveau code installateur **XXXX** en tapant :

2 0 * X X X X * X X X X #

Code utilisateur 1

Le code utilisateur permet de mettre en marche ou d'arrêter le système, uniquement.

Le code utilisateur usine est **1111**.

Vous devez impérativement personnaliser le code utilisateur.

Sous 2 minutes, entrer le nouveau code utilisateur 1 **ZZZZ** en tapant :

2 1 * Z Z Z Z * Z Z Z Z #

Mettre en marche l'alarme avec ou sans code

Par défaut, le clavier est livré **avec une mise en marche sans code**.

Sous 2 minutes, pour une mise en marche **avec** code, taper :

2 6 * 0 * 0 #

Sous 2 minutes, pour une mise en marche **sans** code, taper :

2 6 * 1 * 1 #

Numéros de renvoi par la ligne RTC

Pour mémoriser 4 numéros de téléphone pour l'envoi de messages d'alarme en synthèse vocale par la ligne téléphonique classique sur téléphones portables ou fixes des voisins, famille ou amis.

Sous 2 minutes, taper le **numéro de renvoi 1** de téléphone (max. 15 chiffres) :

3 1 0 1 * TTTTTTTTTTTTTTTTT * TTTTTTTTTTTTTTTTT #

Sous 2 minutes, taper le **numéro de renvoi 2** de téléphone (max. 15 chiffres) :

3 1 0 2 * AAAAAAAAAAAAAAAAAA * AAAAAAAAAAAAAAAAAA #

Sous 2 minutes, taper le **numéro de renvoi 3** de téléphone (max. 15 chiffres) :

3 1 0 3 * BBBBBBBBBBBBBBBBBB * BBBBBBBBBBBBBBBBBB #

Sous 2 minutes, taper le **numéro de renvoi 4** de téléphone (max. 15 chiffres) :

3 1 0 4 * CCCCCCCCCCCCCCCC * CCCCCCCCCCCCCCCC #

 **Prévenir les destinataires des messages d'alarme que vous avez mémorisé leur numéro de téléphone.**

Envoi d'un SMS d'alerte suite à une mise en marche/arrêt de l'alarme

Pour recevoir un SMS d'alerte suite à une mise en marche/arrêt par le code utilisateur 2 ou 3. Seul le 1^{er} numéro de SMS sera prévenu.

Exemple : être prévenu du retour de l'école de son enfant, ou de l'arrivée et du départ de la femme de ménage.

Sous 2 minutes, pour un **envoi de SMS lors d'une action du code utilisateur 2**, taper :

3 2 2 * 1 * 1 #

Sous 2 minutes, pour **annuler l'envoi de SMS** lors d'une action du code utilisateur 2, taper :

3 2 2 * 0 * 0 #

Sous 2 minutes, pour un **envoi de SMS lors d'une action du code utilisateur 3**, taper :

3 2 3 * 1 * 1 #

Sous 2 minutes, pour **annuler l'envoi de SMS** lors d'une action du code utilisateur 3, taper :

3 2 3 * 0 * 0 #

État et test de la ligne RTC

Pour l'envoi d'un message d'alarme et le déclenchement des sirènes en cas de coupure de la ligne téléphonique fixe (seulement si le système est en marche totale).

Sous 2 minutes, pour **surveiller l'alimentation** de la ligne, taper :

3 3 1 * 1 * 1 #

Sous 2 minutes, pour **annuler la surveillance** de la ligne, taper :

3 3 1 * 0 * 0 #

Sous 2 minutes, pour **tester** le bon envoi d'un SMS par la ligne téléphonique fixe (RTC), taper :

3 3 2 * #

→ le test d'envoi est réalisé : le SMS envoyé sera « *Test envoi de SMS fixe valide* ».

Pour être prévenu par l'envoi d'un SMS d'alerte par la ligne téléphonique fixe (RTC) lors des mises en marche/arrêt ou d'un SMS d'alarme en cas d'alarme. Ne fonctionne qu'avec la ligne France Telecom.

Sous 2 minutes, pour l'**envoi d'un SMS d'alerte ou d'alarme**, taper :

3 3 3 * 1 * 1 #

Sous 2 minutes, pour **annuler l'envoi d'un SMS**, taper :

3 3 3 * 0 * 0 #

Sous 2 minutes, pour tester le bon envoi d'un message d'alarme en synthèse vocale par la ligne téléphonique fixe (RTC), taper :

3 3 4 * #

→ le test d'envoi est réalisé : appel du 1^{er} numéro seulement. Le message délivré par synthèse vocale sera : « *Transmission d'alarme, appuyer sur la touche 9* ».

État et test de la ligne GSM

Sous 2 minutes, pour **tester le bon envoi d'un SMS par par GSM**, taper :

3 4 2 * #

→ le test d'envoi est réalisé sur le 1^{er} numéro de SMS mémorisé :
le SMS envoyé sera « *Test envoi de SMS* ».

Pour saisir le **code PIN à 4 chiffres** qui figure sur le contrat d'abonnement.

En cas de saisie de 3 codes PIN erronés, demander à votre opérateur de téléphonie GSM le code PUK pour débloquent la carte SIM.

Sous 2 minutes, entrer le **code PIN** (YYYY), taper :

3 4 4 * Y Y Y Y * Y Y Y Y #

Pour saisir le **code PUK** communiqué par votre opérateur de téléphonie GSM.

À effectuer seulement en cas de blocage de la carte SIM.pour débloquent la carte SIM.

Sous 2 minutes, entrer le **code PUK** (ZZZZZZZ), taper :

3 4 5 * Z Z Z Z Z Z Z Z * Z Z Z Z Z Z Z Z #

Pour bénéficier de l'envoi automatique d'un SMS par GSM confirmant le bon fonctionnement de la fonction GSM. Seul le 1^{er} numéro de SMS sera prévenu.

Sous 2 minutes, régler le nombre de jours entre chaque cycle
(DDD = nombre de jours entre 1 et 240 jours, *14 jours par défaut*), taper :

3 4 6 * D D D * D D D #

Mémorisation de la date

Ce menu permet de dater les messages d'alarme.



Penser à ajuster la date et l'heure lors du changement des piles de la centrale/transmetteur et lors du passage à l'heure d'été/hiver. Si l'installation comporte le module IP et que votre centrale/transmetteur est reliée à une box/modem ADSL, la centrale/transmetteur gèrera automatiquement le passage à l'heure d'été/hiver.

Sous 2 minutes, entrer la **nouvelle date** (XX = jour, YY = mois, ZZZZ = année) en tapant :

4 1 * X X Y Y Z Z Z Z * X X Y Y Z Z Z Z #

Mémorisation de l'heure

Ce menu permet de donner une heure aux messages d'alarme.

Sous 2 minutes, entrer l'**heure** (XX = heure, YY = minute) en tapant :

4 2 * X X Y Y * X X Y Y #

Temporisation d'entrée

Ce menu permet de régler la temporisation d'entrée des détecteurs d'intrusion de la zone A avec déclenchement temporisé, de 1 à 60 secondes avant le déclenchement de l'alarme.

Sous 2 minutes, régler la temporisation d'entrée (XX = valeur comprise entre 1 et 60 secondes, 45 secondes par défaut) en tapant :

7 1 * X X * X X #

Mode mémorisation

Ce menu permet la mise en mode mémorisation de la centrale/transmetteur pendant 2 minutes, en cas de mémorisation d'éléments supplémentaires, alors que la centrale/ transmetteur est déjà installée et que le système est déjà fonctionnel.

Sous 2 minutes, pour **ouvrir la mémoire**, taper :

7 5 3 * #

→ la **mémoire est ouverte pour 2 mn.**

Pour **fermer la mémoire avant les 2 minutes**, taper :

7 5 4 * #

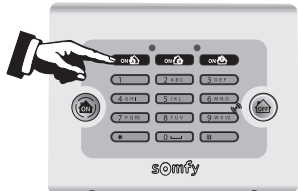
Utilisation

 Tous les codes, en plus des codes Installateur et Utilisateur 1, paramétrés par l'interface PC et/ou le clavier LCD sont utilisables sur le Clavier de commande.

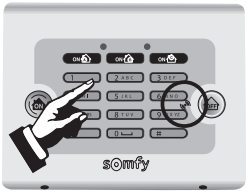
Mise en marche de l'alarme en mode partiel (2 zones maximum sous alarme)

1 Appuyer sur

 ou  ou 



2 Entrer le **code utilisateur 1** à 4 chiffres, sauf si vous êtes en « ON sans code » ou positionner le badge sur la cible.



ou

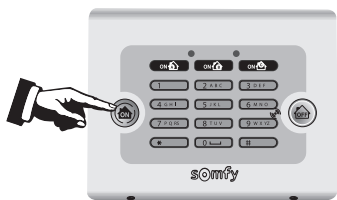


→ **2 x BIP !** sur la centrale.

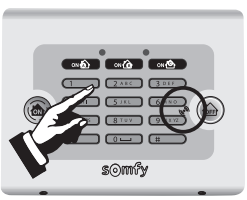
Mise en marche de l'alarme en mode total (3 zones sous alarme)

1 Appuyer sur





2 Entrer le **code utilisateur 1** à 4 chiffres, sauf si vous êtes en « ON sans code » ou positionner le badge sur la cible.



ou

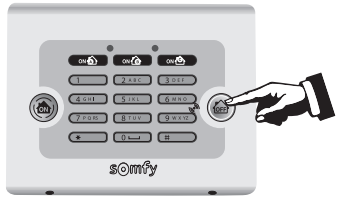


→ **3 x BIP !** sur la centrale.

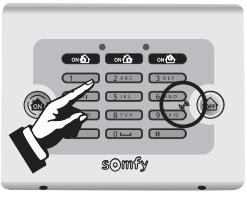
Arrêt de l'alarme

1 Appuyer sur





2 Entrer le **code utilisateur 1** à 4 chiffres ou positionner le badge sur la cible.



ou



→ **1 x BIP !** sur la centrale.

En cas de perte du code installateur

Se reporter à la notice principale, chapitre « En cas de perte du code installateur ».

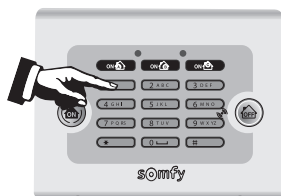
En cas de perte du code utilisateur

Composer le code installateur, puis se rendre dans le menu **21** pour mémoriser un nouveau code utilisateur.

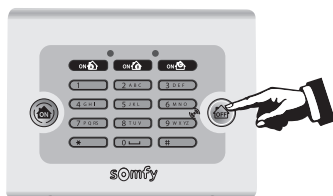
Changement des piles

En cas de piles faibles sur le clavier, le voyant orange clignote toutes les 2 secondes, il faut alors changer les piles.

- 1** Entrer le **code utilisateur**
à 4 chiffres



- 2** Appuyer pendant 10 secondes sur

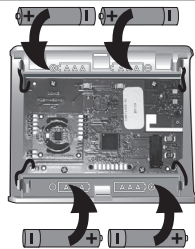


- **BIP !** sur la centrale, puis
→ **BIP !** sur la centrale au bout de 10 secondes.

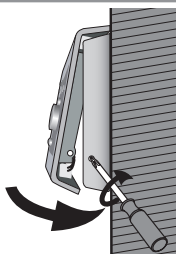
- 3** Vous disposez
de 2 minutes pour
ouvrir le clavier et...



...changer les 4 piles
usagées par **4 piles**
alcalines LR03
neuves de même
marque, d'un même
lot en respectant bien
les polarités + et -.



- 4** Refermer le
clavier.



- 5** Confier vos piles
usagées à un point de
collecte.



Caractéristiques

Température de fonctionnement	+5 °C à +40 °C (usage intérieur)
Type de pile	4 piles alcalines LR03
Autonomie en usage courant	4 ans
Protection	IP 30 - IK 04
Autoprotégé à l'ouverture et à l'arrachement	OUI
Usage	Intérieur

Ce produit respecte les exigences de la norme européenne EN 50130-4 et est conforme aux exigences essentielles de la directive européenne R&TTE 1999/5/CE. www.somfy.com/ce

Consulter tous nos services sur **www.somfy.fr**

Ce produit est garanti 5 ans.